

Erneut knappe Niederlage der TG Laudenbach

Die Verletztenliste bei den Laudenbacher Handballern ist lang: Pachta, Lach, Helly, Temper, Jumic und Baumgärtner. So konnte die 1. Mannschaft mit nur einem Auswechselspieler nach Ladenburg anreisen, da auch die 1b-Mannschaft zeitgleich in Mannheim spielte.

Das Spiel begann ausgeglichen. Ladenburg erwischte den etwas besseren Start und ging in Führung. Laudenbach konnte aber immer wieder postwendend ausgleichen (6:6). Zwar unterliefen den Laudenbachern unerwartet viele technische Fehler, aber die Gastgeber konnten daraus kein Kapital schlagen. Wilkening im Laudenbacher Tor zeigte wieder eine ausgezeichnete Leistung und hielt, was zu halten war. Der TGL gelang zum Ende der ersten Halbzeit ein kleiner Zwischenspur und die Mannschaft konnte sich bis zum Halbzeitpfeiff auf 11:14 absetzen.

In der zweiten Hälfte ging es engagiert weiter. Laudenbach verteidigte zunächst seine Führung, leistete sich aber wieder unnötige technische Fehler und Fehlwürfe, so dass die Ladenburger wieder zum 16:16 ausgleichen konnten. Ab der 45. Minute ging den Laudenbachern leider die Luft aus. Ladenburg mit einer gut besetzten Bank konnte munter durchwechseln, während sich bei den Gästen aufgrund fehlender Auswechselföglichkeiten deutlich die Erschöpfung abzeichnete. Die Laudenbacher fanden gegen die robuste und großgewachsene Abwehr der Ladenburger kein Mittel mehr. Wilkening zeigte zwar immer wieder Glanzparaden, aber die Römerstädter konnten ihre zwischenzeitlich erzielte Führung ausbauen (25:21). Wenige Minuten vor dem Abpfeiff war das Spiel gelaufen. Die TGL stellte noch einmal auf eine offensive Manndeckung um und konnte auch mehrfach den Ball erobern, letztlich waren die Treffer aber nur Ergebniskosmetik. Ladenburg entschied das Spiel mit 26:24 für sich. Mit einem oder zwei Spielern mehr auf der Laudenbacher Auswechselbank wäre bei dem Spiel mit Sicherheit mehr „drin“ gewesen.

TGL: Wilkening, Schwarz (n.e.); Trojan (5), Amelung (2), Herion (2), Grader (9/3), Pittner (5), Vela, Hohenadel (1)